





# PowerKey 2/96

## Inhalt

### *Preface/Vorstand*

Editorial . . . . . 4

### *NiCE Internals*

Veranstaltungskalender . . . . . 5

Bericht von der NiCE-GV . . . . . 11

NiCE ftp-Server . . . . . 11

NiCE Grillparty . . . . . 11

Neu auf unserem Server . . . . . 23

### *Aktuell*

NeXT Software ships WebObjects product line 6

OPENSTEP for Windows . . . . . 8

W3C releases Jigsaw . . . . . 8

VDE for Building Server-Based Web Applications 10

Kurz notiert . . . . . 12

### *Software*

Mail 3.3 – gebündelt besser . . . . . 14

NoSD . . . . . 18



## Liebe Leserin, lieber Leser

Einige von Euch werden sich vielleicht wundern, wieso sie im Frühjahr 1997 die Ausgabe 2/96 des **PowerKey** erhalten. Die Gründe für die lange Verzögerung der Auslieferung sind rein privater Natur und haben mit der NiCE überhaupt nichts zu tun. Sowohl Redaktor als auch Verleger waren in ihrer Funktion als Vorstandsmitglieder stets bemüht, das **PowerKey** termingerecht zu produzieren und auszuliefern. Das es trotzdem zu dieser jährigen Verzögerung kam, lag nicht in unserer Macht und schon gar nicht in unserem Interesse. Wir möchten uns auf diesem Weg bei allen Leserinnen und Lesern des **PowerKey** entschuldigen!

### **Das Ende der NiCE?**

Im letzten Jahr sind die Vereinsaktivitäten der NiCE auf ein absolutes Minimum geschrumpft. Das **PowerKey** war neben ftp- und Mailserver das einzige Lebenszeichen der NiCE. Nach der Kündigung des Computerraums durch die ETH, konnte leider kein gleichwertiger Ersatz gefunden werden. Damit wurde uns der Boden für die beliebte *talk&copy*-Veranstaltung entzogen. Dazu kam, dass schon seit längerer Zeit keine Vorträge mehr organisiert werden konnten. Einerseits lag das ganz einfach am fehlenden Angebot seitens der NiCE-Mitglieder, andererseits sagten uns externe Referenten ab, weil sie befürchteten, vor leeren Rängen sprechen zu müssen. Als dann auch noch das **PowerKey** ausfiel, war die NiCE faktisch inexistent.

Natürlich ist sich der Vorstand bewusst, dass es seine Aufgabe gewesen wäre Vereinsaktivitäten zu organisieren. Dieser Punkt soll gar nicht in Frage gestellt werden. Man darf aber nicht vergessen, dass seitens der Mitglieder in der letzten Zeit überhaupt keine Reaktionen – auch keine Kritik – erfolgten. Aus diesem Grund hat sich der Vorstand nun dazu entschlossen, anlässlich der GV ein neues Vereinsziel zu formulieren und sich einen neuen Auftrag geben zu lassen.

### **Das Ende des PowerKey?**

Das bisher geschriebene gilt im höchsten Masse für das **PowerKey**. Insbesondere die fehlenden Artikel seitens der Mitglieder, aber auch die fehlende Reaktion auf das Tun der Redaktion, haben diese dazu bewogen, die Produktion des **PowerKey** mit sofortiger Wirkung einzustellen. Dies ist also die vorläufig letzte Ausgabe des **PowerKey**!

Die letzten Nummern des **PowerKey** wurden praktisch vom Redaktor in Alleinarbeit geschrieben, da Artikel der Mitglieder schon seit längerer Zeit ausblieben. Dies ist ganz eindeutig nicht Sinn der Sache; der Redaktor sollte die Zeitung zusammenstellen und eventuell um fehlende Artikel ergänzen. Mehrere Aufrufe an dieser Stelle um aktive Mitarbeit blieben grösstensteils ungehört, ausgenommen die wenigen treuen Berichtschreiber, auf die die Redaktion immer zählen konnte. Auch der Versuch eines Artikelaustauschs mit einer deutschen NEXTSTEP-Zeitung brachte nicht den gewünschten Erfolg, da wir für die zum Tausch angebotenen Artikel nichts gleichwertiges abzugeben hatten.

Wir bedauern diesen Schritt sehr, schliesslich war das **PowerKey** über die Jahre gesehen – glauben wir – kein schlechtes Produkt. Unter diesen Umständen sind wir leider dazu gezwungen den **PowerKey** zu drücken:

«Do yo really want to turn off the computer?»  
Turn It off!



Trotzdem viel Vergnügen mit der letzten Ausgabe des **PowerKey**.

Dominik Moser, Redaktor  
Peter Burgdorfer, Verleger



## NiCE-Agenda 1997

29. April: NiCE-GV

---

### talk & copy

Seit Ende Juli '95 finden keine *talk&copy*-Veranstaltungen mehr im IFW-Gebäude statt. Grund dafür ist die Kündigung des Computerraums durch die ETH.



## NeXT Software ships WebObjects product line

**Redwood City, Calif. – March 28, 1996 – NeXT Software announced that the WebObjects product family release 1.0 ships to customers across the globe today right on schedule.**

Already over 15,000 copies of the free, entry-level beta product have been downloaded off NeXT's website at <http://www.next.com>.

The WebObjects product family offers a truly cross-platform and language independent development environment for building interactive server-based web applications for both the Internet and the Enterprise. NeXT's WebObjects product suite is designed to meet a variety of business needs- WebObjects, the free entry-level product, allows organizations to easily start building dynamic websites, WebObjects Pro gives developers the ability to compile reusable components, scale across multiple machines, and access databases, and WebObjects Enterprise brings a corporation's entire computing infrastructure to the Web.

"We're very impressed with the functionality WebObjects brings to corporations building dynamic, web-based applications," said Jonathan Schwartz, president of Lighthouse Design. "In less than two months of working with WebObjects, Lighthouse has already delivered WebVision, a server-based developer component designed to augment NeXT's technology, delivering data-driven graphics to WebObjects developers."

"Demonstrating the cross-platform interest, over half of all the 15,000 WebObjects downloads have been for the Windows NT platform while the other half is split by versions for SunSoft Solaris and NeXT's NEXTSTEP operating systems", said Linda Siener, director of software product marketing, NeXT Software.

Additionally, NeXT's WebConstructors report over 15 contracts signed by customers to date. Comprised of a highly skilled and creative team of developers, the

WebConstructor group is dedicated to building web applications that incorporate a corporation's existing code base and legacy database information. The goals of the team are to construct these applications quickly while bringing innovation and creativity to the development process and providing proof of concept.

### **WebObjects is Open, Open, Open**

WebObjects is designed to work with existing infrastructure enabling corporations to expand the reach of their systems to the Web without having to rewrite data and applications.

- WebObjects is operating system-independent spanning both UNIX and Windows environments including Microsoft's Windows NT, SunSoft Solaris, and NeXT's NEXTSTEP with more coming soon.
- WebObjects works with industry standard data sources such as Oracle, Informix, and Sybase databases and, through third party software, can support mainframe and legacy applications.
- WebObjects is browser independent working with standard browsers such as the Netscape Navigator, Microsoft Internet Explorer, and Mosaic.
- WebObjects is HTTP server independent, OLE compatible, takes advantage of native server APIs, such as Netscape's NSAPI, and can use existing programming languages such as PERL, C, and C++ languages.

### **WebObjects Supports Current and Emerging Web Technologies**

WebObjects offers highly interactive, dynamic web applications and is designed to interoperate with emerging technologies such as VRML, Shockwave, Real Audio, Java, and JavaScript standards. WebObjects allows you to reach people with real-time information about flights, personal banking accounts, and product demonstrations.

### **WebObjects Quickly Delivers Interactive Web Solutions**

WebObjects allows web developers to deliver dynamic web applications faster than with traditional development tools. Customers can reuse components and can



modify several applications at once by editing a single component. This environment translates into a large competitive advantage that leads directly to increased revenues and greater marketshare.

WebObjects also enables corporations to scale and manage their websites. Webmasters simply plug in additional resources without having to take their machines and applications off line-this is critical for corporations experiencing "grid lock" on their site due to increased traffic. WebObjects facilitates this by managing incoming HTTP requests and distributing web application processes across multiple machines.

### **WebObjects Covers Security**

WebObjects offers a secure solution for corporations building commerce-enabled applications for the Web. NeXT has leveraged existing security standards such as Netscape's SSL on the HTTP server. NeXT also provides authentication services via Security Dynamics' SecurID token cards, offering enterprise network security through one-time password identity verification.

### **The WebObjects Product Family**



### **WebObjects**

The base product, WebObjects, offers an easy entry point for building dynamic Web-based applications. With WebScript you can easily build interactive applications using the pre-built components supplied with the product. This free download, is designed to introduce developers to NeXT's powerful environment and includes the Dodge Virtual Showroom application, allowing Web developers to get started today.

The WebObjects is available today in its production release 1.0 for free download via NeXT's website at <http://www.next.com>. Future components and upgrades will also be available via the Web.

### **WebObjects Pro**

WebObjects Pro answers the needs of Web developers wanting to move beyond script-based development to build more complex applications. The WebObjects Pro version includes the ability to incorporate C, C++, and Objective C code into Web-based applications and, with OLE connectivity and database client library support, the Pro product enables developers to access OLE objects and relational databases. WebObjects Pro also provides for distributed Web application servers allowing organizations to add more power as their system grows.

WebObjects Pro is available for \$2,999.

### **WebObjects Enterprise**

WebObjects Enterprise is NeXT's complete dynamic Web development solution. Targeted to customers who want a solution that encapsulates their existing data and applications, the Enterprise solution allows corporations to preserve their technology investment while building new internal and external Web applications.

WebObjects Enterprise is sold through NeXT's direct salesforce for prices starting at \$24,999.

For more information please visit NeXT's Web site at <http://www.next.com>

**Copyright © 1996 NeXT Software Inc.**

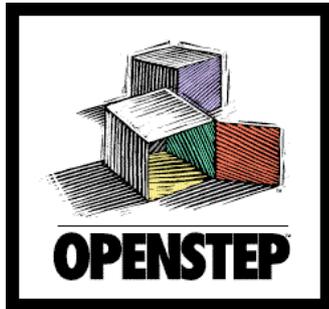
Trademark Info: NeXT, the NeXT logo, OPENSTEP, WebObjects, PDO, Portable Distributed Objects, Enterprise Objects Framework, D'OLE, and NEXTSTEP are trademarks or registered trademarks of NeXT Software, Inc. All other trademarks mentioned belong to their respective owners.



## OPENSTEP for Windows

OPENSTEP for Windows is a complete implementation of the OPENSTEP standard on the Windows architecture. It allows the development and deployment of flexible and highly scalable multitier Client/Server applications under Windows 95 and Windows NT.

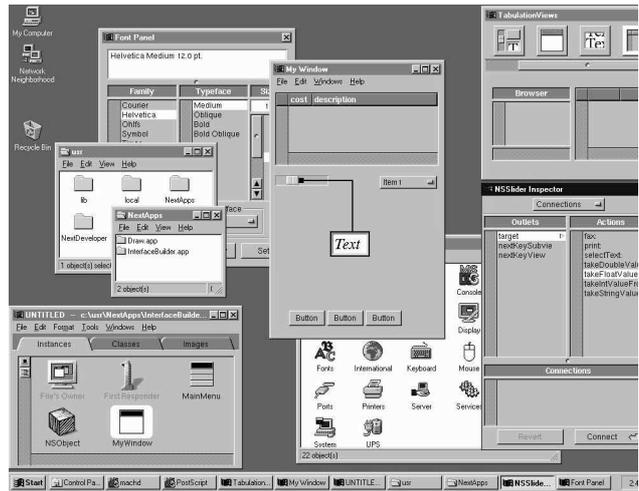
OPENSTEP for Windows consists of a set of object frameworks and a dynamic run-time, offering a high-level abstraction layer on top of the Win32 API. The frameworks are made of reusable, pre-tested classes optimized to provide basic system software services, distribution, display mechanisms, and user interface management. They can be extended with additional frameworks such as EOF (Enterprise Objects Framework) for database access or WOF (WebObjects Framework) for Web Server development. You can subclass NeXT frameworks to create and redistribute vertical frameworks customized to meet your specific requirements.



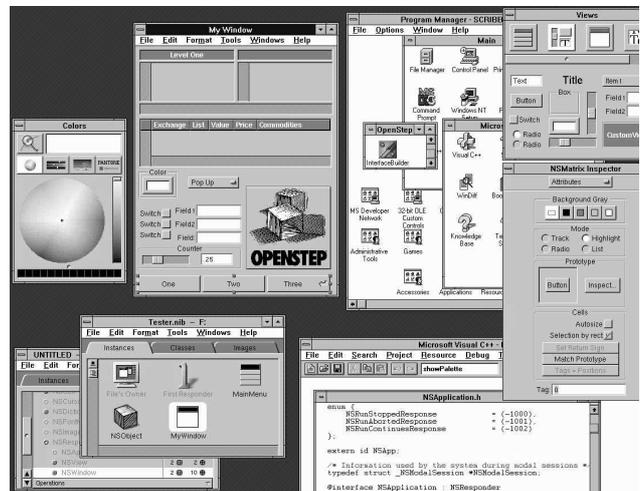
The combination of the object frameworks with the dynamic run-time increases programmer productivity, reduces development costs, and ensures higher quality applications.

With OPENSTEP for Windows, you can build applications supporting all the features needed in first-class Windows applications, such as Windows 95 look and feel, OLE interoperability, DLL distribution, and Win32 support. What's more, applications developed to the OPENSTEP API are source-code compatible with any

other implementation of the OPENSTEP standard on different architectures, such as MACH or Solaris.



Interface Builder running on Windows 95



Interface Builder running on Windows NT

## OPENSTEP Developer for Windows

The benefits of OPENSTEP for Windows wouldn't be fully maximized without the use of OPENSTEP Developer for Windows. OPENSTEP Developer for Windows is a second-generation Client/Server Integrated Development Environment. It takes full advantage of the frameworks and allows developers to build enterprise-



wide applications in less time than with other Client/Server tools. NeXT brought all the power and features of the proven development tools available on its NEXTSTEP environment to the Windows platform. The Integrated Development Environment includes all the tools necessary to support the code-compile-link-debug cycle. In addition, OpenStep Developer includes the award-winning Interface Builder that lets you connect graphical and non-graphical objects together without generating a single line of code!

NeXT is working with partners to add Object-Oriented Analysis & Design, Configuration Management, and Testing tools to cover the entire cycle of application development.

If you need to develop and deploy:

- highly scalable multi-tier Client/Server applications,
- distributed applications based on a single object model,
- applications that need to adapt quickly to business changes,
- reusable vertical objects and frameworks

The beta release of OPENSTEP for Windows will be available in Q1 of 1996 and the final version will ship in mid-1996 along with OPENSTEP Developer. You can develop today on NEXTSTEP and deploy under OPENSTEP for Windows when it is available. No need to wait for OPENSTEP Developer for Windows, since the source code you write to now under NEXTSTEP will be compatible with OPENSTEP for Windows.

For more information please visit NeXT's Web site at <http://www.next.com>

**Copyright © 1996 NeXT Software Inc.**

Trademark Info: NeXT, the NeXT logo, OPENSTEP, WebObjects, PDO, Portable Distributed Objects, Enterprise Objects Framework, D'OLE, and NEXTSTEP are trademarks or registered trademarks of NeXT Software, Inc. All other trademarks mentioned belong to their respective owners.

## W3C releases Jigsaw

**The W3C (World Wide Web Consortium) is happy to announce an alpha release of Jigsaw, its new object oriented server. Jigsaw is entirely written Java, and emphasis on the object-oriented aspect of the HTTP protocol.**

<http://www.w3.org/pub/WWW/Jigsaw/> is the corresponding new area of the consortium web site. It links to the current distribution, and to the available documentation. Jigsaw uses as much as possible the dynamic features of Java: each resource exported through Jigsaw is a first-class persistent Java object that is responsible for implementing the set of methods defined by the HTTP protocol. These resource objects are dynamically created either by the server itself, or by the server admin and the appropriate classes are loaded on demand. Resources can be customized through an HTML form-based editor.

Jigsaw administration is entirely done through HTML forms. This includes authentication (auth realm management, etc.), resource customization and general server properties (type of logger, server port, etc). The current implementation provides proof of concept, we will work on the user interface by itself.

By overtaking this new effort the consortium has two main goals. The first one is to provide a replacement for the CERN-server (as a free server, provided with source code). The second one is to provide a framework for protocol extensions experimental implementations. Jigsaw comes with a server-side implementation of PICS, and a prototype implementation of the MUX protocol. Jigsaw supports most of the common features. It is HTTP/1.0 compliant, supports content negotiation, persistent connections, both Basic and IP authentication and the PUT method. Among the pre-defined set of resource classes, Jigsaw provide a CommonLog format compatible logger, a high-level interface to forms, CGI script support, and more.



# New Visual Development Environment for Building Server-Based Web Applications

**Spring Internet World '96, San Jose, Calif. – May 1, 1996 – NeXT Software today announced a major new technology enhancement to NeXT's WebObjects product line for quickly and easily building server-side web applications. This new visual development environment, code named *Tsunami*, allows developers to easily create and manage WebObjects applications running on the server.**

Capitalizing on ten years of expertise in the development arena, NeXT will include this new functionality as an integral part of WebObjects Pro and WebObjects Enterprise shipping this Summer.

"We have leveraged our experience in the client/server market to enhance WebObjects and provide a valuable and seamless graphical development environment that builds server-based web applications," said Avadis Tevanian, Vice President of Engineering, NeXT Software. "Developers will now be able to quickly build dynamic web applications using our simple drag-and-drop environment and run these applications on the server for universal access."

Unlike many companies focusing solely on the client-side user interface and functionality, NeXT is providing a visual tool that allows developers to build custom business logic on the server which is then accessed from a variety of clients via the Web. This methodology maintains true browser independence and offers increased security. With WebObjects, applications are built on the server, which alleviates a common fear of downloading applets that could potentially damage the client system. WebObjects can also interface with client-side applets such as Java and ActiveX in environments where transactions can be trusted.

This new graphical environment speeds development time by enabling developers to lay out WebObjects and HTML on each application page, bind the WebObjects dynamic elements to script methods and variables, and fill in the server logic. Developers will have significantly less code to write and maintain by building reusable components. The WebObjects product line will also include enhancements for greater compatibility and scalability – challenges that many web development vendors have failed to address. Applications may be built with the new development environment on Windows NT and then deployed to not only on Windows NT but also Sun's Solaris operating system.

WebObjects continues to be the premier development environment for quickly building multi-tier web applications that leverage a corporation's existing computing infrastructure of databases, mainframes, and existing applications needing a web interface. Not only does the multi-tier architecture support a diverse set of data sources, it truly separates the business logic of an application from its datasources and user-interfaces. This architecture creates a highly scalable environment that is also very easy to develop and maintain.

For more information please visit NeXT's Web site at <http://www.next.com>

**Copyright © 1996 NeXT Software Inc.**

Trademark Info: NeXT, the NeXT logo, OPENSTEP, WebObjects, PDO, Portable Distributed Objects, Enterprise Objects Framework, D'OLE, and NEXTSTEP are trademarks or registered trademarks of NeXT Software, Inc. All other trademarks mentioned belong to their respective owners.



## Bericht von der NiCE-GV

Wie bereits letztes Jahr angekündigt, sind die langjährigen Vorstandsmitglieder Neil Franklin (Präsident), Albin Mächler (Aktuar) und Werner Burri (Kassier) anlässlich der diesjährigen NiCE-GV vom 3. April von ihren Ämtern zurückgetreten. Durch eine an der GV verabschiedete Statutenänderung wird in Zukunft nur noch der Präsident direkt gewählt. Er erhält sodann den Auftrag einen Vorstand (im Sinne der Statuten) zu bilden. Zum neuen Präsidenten wurde Christian Limpach, frühere Vizepräsident und Systemverwalter der *nice* gewählt. Der neue Vorstand präsentiert sich damit wie folgt:

Präsident:	Christian Limpach
Vizepräsident:	Felix Rauch
Aktuar:	Adriano Gabaglio
Kassier:	Daniel Kluge
Redaktor:	Dominik Moser
Verleger:	Peter Burgdorfer
Einkäufer:	Felix Rauch

---

## NiCE ftp-Server

Nach langer Durststrecke ist der ftp-Server der NiCE endlich wieder online. Ab sofort ist der ftp-Server der NiCE wieder für alle Mitglieder zugänglich. Selbstverständlich wurde unser Software-Archiv auch während des zwangsmässigen «Winterschlafes» regelmässig mit der neusten Software geladen. Alle Mitglieder, die in den letzten Monaten auf ihren ftp-Server verzichten mussten, laden wir herzlich ein, nach herzenslust darauf «herumzubrowsen».

Der NiCE-Server ist ein Mirror des Peanuts-Archivs in München. Die neusten Programme befinden sich spätestens einen Tag später auch auf unserem Server. Das Aktuellste einer bzw. zweier Wochen kann jeweils in den Verzeichnissen *~ftp/pub/1* und *~ftp/pub/2* gefunden werden.

## NiCE Grillparty

Wie jedes Jahr findet diesen August die allseits beliebte **NiCE Grillparty** statt. Für einmal lassen wir Notebook, Disketten, HD's, Handy und Pager zu Hause und treffen uns stattdessen begleitet von Freund/Freundin bzw. Ehemann/Ehefrau zum geselligen Grillieren. Die Esswaren (Fleisch/Fisch/Tofu) bringt man selber mit, für Getränke und die nötige Infrastruktur (Grill, Tische und Bänke, Kühlschrank, Unterstand für einen allfälligen Wetterumschwung) sorgt die NiCE.

Wir würden uns freuen Euch alle am 3. August 1996, ab 18 Uhr, auf den Gelände des Schäferhund-Clubs Winterthur begrüßen zu dürfen. Hier noch ein paar Hinweise für die Anreise:

### Anreise Bahn+Bus:

S12 ZH 16.19 Richtung Seuzach bis Haltestelle Winterthur Hauptbahnhof, danach Bus 2 Richtung Wülflingen bis Haltestelle Lindenplatz (ca 10 min). Zu Fuss in Fahrtrichtung weiter bis nächsten Abzweigung nach rechts. Dieser Strasse folgen (ca. 5 Minuten) bis zum Strassenverkehrsamt auf der linken Seite. Nach dem Gelände des Strassenverkehrsamt hat es links der Stasse einen parallelen Feldweg. Diesem folgen, bis oben am Hang die Hütte des Schäferhund-Club's erscheint.

### Anreise Auto (Beschreibung von Richtung ZH her):

N1 Richtung Winterthur, Ausfahrt Winterthur-Wülflingen. Hauptstrasse überqueren (Schild Strassenverkehrsamt folgen). An der Kreuzung (links ist das Strassenverkehrsamt) rechts und gleich wieder links auf einen kleinen Feldweg parallel zur Strasse. Diesem Feldweg folgen bis zum Parkplatz.

(dm)



## Kurz notiert

**Kurz zusammengefasst das Geschehen der letzten drei Monate. Die Informationen entstammen offiziellen Pressemitteilungen, wie sie z.B. im Usenet veröffentlicht werden.**

---

Von **melonSoft** gibt es **aCupOfCoffee 1.2 beta**, ein Java Interface Builder für Sun's Abstract Windows Toolkit (AWT), implementiert als Palette für den InterfaceBuilder. Für die nichtkommerzielle Nutzung ist aCupOfCoffee kostenlos. Für die kommerzielle Nutzung (inklusive Intranet-Applikationen und Web Pages von kommerziellen Organisationen) kostet aCupOfCoffeePro 299 Dollar. Studenten bezahlen für die Pro-Version nur 10 Dollar. Die Beta-Software beinhaltet ein Demo von aCupOfCoffeePro und kann auf dem NiCE-Server unter *Developer/resources/palettes/aCupOfCoffee.1.2b3.NIHS.b.tar.gz* gefunden werden.

---

Die **Apache Group** gab am 3. April bekannt, das ihr Webserver **Apache** gemäss der Netcraft Web Server Survey nun der populärste Webserver im Internet ist. Die neueste Studie von Netcraft sprach Apache einen Marktanteil von 29% zu. Der bisherige Spitzenreiter NCSA besitzt noch einen Marktanteil von 26%.

---

Von **SmartSoft** gibt es **Stronghold**, einen Apache Webserver für NEXTSTEP mit SSL, kompatibel zum Secure Socket Layer des Netscape Navigators. Apache-SSL-US ist innerhalb den USA und Canada für alle NEXTSTEP-Plattformen erhältlich und kostet (pro Server) 495 Dollar. Für die nichtkommerzielle Nutzung ist Apache-SSL-US kostenlos. Informationen unter: <http://apachessl.c2.net>

---

Ebenfalls von **SmartSoft** gibt es **CollagistPro 1.55**, einen «elektronischen Hefter», der die Kombination unterschiedlicher Dokumenttypen innerhalb eines PostScript-Files ermöglicht. So zusammengefasst lässt sich das File einfach per Mail oder Fax verschicken oder ausdrucken. Die neue Version behebt einige Probleme bei der Konvertierung von Textformaten und kostet 199

Dollar, ein Upgrade gibt es für 50 Dollar. Informationen unter <http://www.smartsoft.com>

---

Von **Ocean Software** gibt es sowohl **Complete Access 1.2** als auch **Complete Access Developer 1.2** für die NEXTSTEP-Umgebung. Complete Access ist eine Datenbank-Applikation, die auf NeXT's Enterprise Objects Framework aufbaut und die einfache Erstellung von hierarchischen Reports, Formularen, Briefen, Umschlägen und Etiketten (basierend auf einer Datenbank) ermöglicht. Die Developer-Version besteht aus einer Interface Builder Palette, die die schnelle Entwicklung von Datenbankabfrage- oder Analysesystemen ermöglicht. Complete Access kostet pro User 799 Dollar, die Developer-Version ist ab 1999 Dollar zu haben. Informationen per Mail unter [dana@oceansoft.com](mailto:dana@oceansoft.com).

---

**Spherical Solutions** verkündete am 15. April, dass das **Pyro** Accelerator Board für die schwarze NeXT Hardware nicht länger produziert wird. Eine Reihe von technischen Problemen haben die Firmenleitung zu diesem Schritt bewogen. Nachzulesen unter: <http://www.orb.com/Pyro>

---

Von **Carl Edman** gibt es das **EnhanceMail 1.3** Bundle, das Mail.app 3.3 um Funktionen wie Quoting, automatisches Einbinden von *.signature*-Files, X-face Unterstützung und einiges mehr erweitert. EnhanceMail kann auf dem NiCE-Server unter *Mail/bundles/EnhanceMail.1.3.NIHS.bs.tar.gz* gefunden werden.

---

Aus der **Uptime Object Factory** stammt **ForeignControls**, zwei neue User Interface Objects für das Enterprise Objects Framework. *ForeignTextField* und *ForeignPopUp* können immer dann eingesetzt werden, wenn Daten einer zugeordneten Tabelle darzustellen sind. ForeignControls lassen sich vollständig über die Tastatur bedienen. Eine Beta-Demo befindet sich auf dem NiCE-Server unter *Commercial/developer/resources/palettes/ForeignControls.1.OPR1.NIHS.b.tar.gz*

---

**Impact Software** hat einen neuen Web-Server eingerichtet. Unter <http://www.impact.com> findet man Informationen zu den Produkten SuperDraw 4, Super-Debugger, PhaseScope, und enTar.



---

Von **melonSoft** ist **BuildUIsNow 1.0 Beta 3** erhältlich. BuildUIsNow (Build User Interfaces Now) ist eine Java Interface Builder Palette für NEXTSTEP. BuildUIsNow verwandelt den InterfaceBuilder in ein Java AWT Entwicklungstool, das aus dem erstellten Interface Java-Klassen erzeugen kann. BuildUIsNow ist für alle NEXTSTEP-Plattformen erhältlich und kann auf dem NiCE-Server unter *Developer/resources/palettes/BuildUIsNow.1.0.beta3.NIHS.b.tar.gz* gefunden werden.

---

**Stone Design** verkündete am 2. April eine drastische Senkung ihrer Softwarepreise durch Einführung von Software-Leasing. Die Leasingdauer der sogenannten **LeaseWare** beträgt ein Jahr. So kommen die Jahreskosten für ein Paket bestehend aus DataPhile, Create, 3DReality und CheckSum für eine Firma beispielsweise auf 249 Dollar, für Universitäten auf 149 Dollar und für Studenten auf 89 Dollar. Informationen unter <http://www.stone.com>

---

Von **Pangea** kommt **MindShare 2.0**, ein Groupware-Tool für OpenStep. Durch sog. Shared Mailboxes kann die Flut von unternehmensweiten Nachrichten besser bewältigt werden. MindShare kostet 695 Dollar; ein Demo ist auf dem NiCE-Server unter *Commercial/groupware/MindShareDemo.2.0.NIHS.tar.gz* zu finden. Informationen per Mail unter [info@pangea.com](mailto:info@pangea.com)

---

Von **Zyzyva Enterprises** kommt eine Reihe von Modulen zum **Apache** Web-Server. Darunter befinden sich Module zur User-Authentifikation mit Hilfe von Postgres, dynamische Web-Counter oder server side includes. Die vollständige Liste findet man unter [http://www.zyzyva.com/server/module\\_registry](http://www.zyzyva.com/server/module_registry)

---

Von **Sarrus Software** gibt es **Pencil Me In 2.0**, eine neue Version des Groupware-Terminplaners für NEXTSTEP. Die Version 2.0 enthält nun Farbunterstützung und viele neue Funktionen zur Vermeidung von Terminkonflikten. Pencil Me In kostet 299 Dollar. Informationen unter <http://www.sarrus.com>

---

**Target Development** liefert die Version 3.01 ihrer **RetrieverPalette** für das Enterprise Objects Framework aus. Die RetrieverPalette ist eine Sammlung von Ob-

jekten, die ein einfaches Erstellen und Verwalten von EOQualifiers ermöglichen. Durch die Palette können sogar komplizierte verschachtelte Qualifier graphisch innerhalb des Interface Builders erstellt werden. Die RetrieverPalette kostet 595 Dollar. Informationen unter <http://stepwise.com>

---

Von **Walnut Creek** kommt die dritte Ausgabe ihrer **Nebula Quad-Fat CDROM** sowie die **Font Garden CDROM** für NEXTSTEP. Bei letzterem handelt es sich um eine Sammlung von 500 NEXTSTEP-Fonts inklusive Referenzbuch mit allen Zeichen der vorhandenen Fonts. Die Font Garden CD kostet 39.95 Dollar, für die Nebula CD wurde kein Preis angegeben. Informationen unter <http://www.cdrom.com/titles>

---

Von **Lighthouse Design** gibt es **WebVision**, einen multidimensionalen Charting-Server, kompatibel zu NeXT's WebObjects Umgebung. Aufbauend auf bestehenden Web-Servern stellt WebVision über eine objekt-orientierte API Komponenten zur dynamischen, datengesteuerten Erzeugung von Charts und Graphiken zur Verfügung, ohne zusätzlichen Code schreiben zu müssen. Der Preis für WebVision ist noch nicht bekannt, eine Live-Demo sowie weitere Informationen gibt's unter <http://www.lighthouse.com>

---

**P & L Systems** hat Athena Design's **Mesa** für NEXTSTEP übernommen. Bei Mesa handelt es sich um eine traditionelle Tabellenkalkulation im Stile von Lotus 1-2-3 oder Excel, die sich vor allem durch Geschwindigkeit und ein mächtiges API auszeichnet. Informationen unter <http://www.plsys.co.uk/>

---

**Bearbeitung: (dm)**

Trademark Info: NeXT, the NeXT logo, OPENSTEP and NEXTSTEP are trademarks or registered trademarks of NeXT Software, Inc. All other trademarks mentioned belong to their respective owners.



## Mail 3.3 – gebündelt besser

**Die mit NEXTSTEP mitgelieferte Anwendung Mail war immer eines jener Programme, dessen stete Aktualisierung schon alleine durch den permanenten Gebrauch erforderlich war.**

So entstanden im Laufe der letzten Jahre neue Verschlüsselungsstandards, neue multimediale Versandformate u.v.m. Seit Version 3.3 bietet *Mail.app* einen erheblich erweiterten Funktionsumfang, wie etwa die Möglichkeit, Mails im MIME-Format zu versenden, eigene Headerzeilen zu definieren oder Empfangsbestätigungen je nach Gusto abzulehnen oder anzunehmen (`dwrite Mail ReadReceiptOption Ask`). Am interessantesten jedoch ist der neue modulare, um nicht zu sagen "objektorientierte" Aufbau von Mail 3.3. Wer nämlich des Fehlens des einen oder anderen Merkmals generell überdrüssig ist, der wird vielleicht bei einem der sogenannten "Mail-Bundles" fündig. Die Installation eines solchen "Bundles" (entweder innerhalb des *Mail.app*-Anwendungsordners, im Heimverzeichnis des Anwenders unter `~/Library/Mail`, `/LocalLibrary/Mail` oder `/NextLibrary/Mail`) erweitert den Funktionsumfang von Mail 3.3 so, als hätte die Anwendung selbst diese Eigenschaft von Anfang an gehabt. Diese nahtlose Integration ermöglicht es in vielen Fällen gänzlich auf den lästigen Einsatz weiterer Software zu verzichten, alleine um eine zusätzliche Funktion zu erlangen. In diesem Bericht werden nun die bislang drei vorhandenen Mail-Bundles getestet.

### Das "cryptor.bundle" (Version 1.2)

Vor einigen Monaten spielte mir jemand folgende Pressemeldung zu:

BND überwacht Internet-Kommunikation

Der Bundesnachrichtendienst überwacht nicht nur Telefongespräche und Funkverkehr, sondern auch EMail-Konversationen systematisch. Das berichtet die Computerzeitschrift

Chip in ihrer neusten Ausgabe. Über Scannerprogramme, die auf der Grundlage von Schlüsselwörtern arbeiten, sollen die Staatssicherer beinahe hundert Prozent der über das Ausland laufenden Internet-Kommunikation beschneffeln. Dabei klinkt sich die Behörde nicht etwa bei den Providern ein, sondern eine Ebene tiefer, in das Leitungs- und Funknetz der Telekommunikationseinrichtungen.

In dem Zusammenhang ist dieses Bundle natürlich eine besonders interessante Erweiterung... Der Autor des *cryptor.bundle* hat sich bereits bestehender Schnittstellen in Mail bedient, da Mail bereits seit NEXTSTEP 3.0 über die Möglichkeit der Mitteilungsver schlüsselung verfügt, diese Technologie jedoch aufgrund amerikanischer Sicherheitsvorschriften nicht exportiert werden darf und somit auch nie Bestandteil offizieller NEXTSTEP-Versionen wurde. Auch im NEXTSTEP-Workspace gibt es eine entsprechende verdeckte Schnittstelle zum Verschlüsseln von Dateien, nur ist diese noch nicht mit einem nachrüstbaren PGP-Bundle verwendbar, zumindest nicht offiziell.

Wie bereits erwähnt, basiert Thomas Funkes Bundle auf PGP, einer Abkürzung für "Pretty Good Privacy", übersetzt etwa *angemessene Privatsphäre*. Philip Zimmermann, der Autor dieses fast für jede Plattform existierenden "Schreckens aller Geheimdienste" sieht sich momentan leider mit der geballten US-amerikanischen Staatsmacht konfrontiert.



Per Menübefehl "Info/Verschlüsselung" erscheint ein Dialogfenster, in welches der öffentliche Schlüssel (Public Key) des jeweiligen Mail-Partners in Form einer kleinen Schlüsselgrafik einfach hineingezogen wird.



Neue Funktionalität im "Erstellen"-Fenster. Ab jetzt kann verschlüsselt werden...

Zur Praxis. In der gesamten Zeit seit Erscheinen der ersten Version, gab es nur selten Probleme mit dem Entschlüsseln verschlüsselter Nachrichten. Wenn es dennoch das eine oder anderer Mal geschah, war jegliches Experimentieren zwecklos. Es ist von besonderer Bedeutung, die Anleitung zur Installation und Verwendung genauestens zu befolgen, da schon ein kleiner Fehler viel Ärger verursachen kann. Sollte die Aufnahme eines neuen Schlüssels per *drag&drop* nicht auf Anhieb wie erwartet funktionieren, bietet sich alternativ auch folgendes Unix-Kommando an:

```
pgp - ka dateiname.key
```

Nachteil des cryptor.bundle ist die ausschließliche Zusammenarbeit mit im NeXTMail-Format versendeter Mail. Das ist jedoch nicht die Schuld des Bundle-Autoren, sondern begründet durch NeXT's integriertes Konzept der Verschlüsselung, welches keine andere Möglichkeit zuläßt.

Da die eingesetzte Oberfläche des cryptor.bundle bereits Bestandteil von Mail ist, ist diese auch in allen gängigen NEXTSTEP-Sprachen lokalisiert worden.

Hinweis: Das cryptor.bundle arbeitet als einziges der drei Bundles auch mit Mail.app der NEXTSTEP-Version 3.2.

## Das "EnhanceMail.bundle" (V 1.0)

Dieses Bundle von Carl Edman ist das absolut funktionellste und vielseitigste unseres Tests. Es bietet deutlich mehr als nur eine Funktion.

### XFace

Eher als Spielerei einzustufen, ist die Möglichkeit der Integration einer 1-Bit-Grafik im Format 48x48 Pixel in den Header-Zeilen jeder versendeten Mail. Wer nun als Empfänger ebenfalls das EnhanceMail.bundle installiert hat, der sieht eben jene Grafik an genau derselben Position, wo sich, sofern vorhanden, ansonsten die auch möglichen Mail-Tiffs befinden. Wer von einer Person Mails inklusive XFace-Grafik bekommt und gleichzeitig ein farbiges Mail-Tiff dieser Person sein eigen nennt, kann mit folgender Kommandozeile das bevorzugte Abbilden der XFace-Grafik verhindern:

```
dwrite Mail NextFaceOverridesXFace YES
```

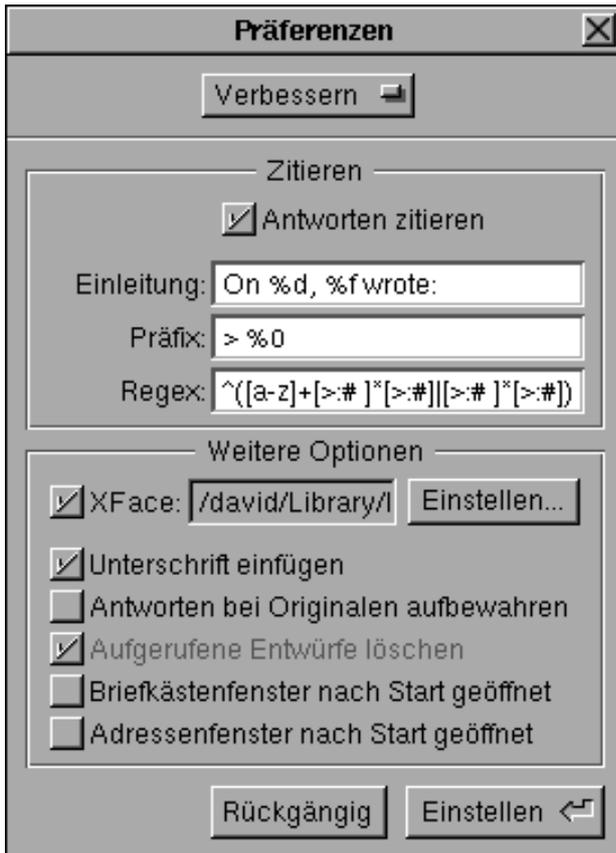
Interessant ist in diesem Zusammenhang die im Usenet geführte Diskussion über den Ausbau dieser Funktion. So wird momentan erwogen, statt der Integration einer 1-Bit-Grafik in den Header-Zeilen, eine Ftp-URL anzugeben, von der sich dann, volle IP-Verbindung natürlich vorausgesetzt, ein zugehöriges Programm automatisch eine farbiges Tiff-Datei des Senders holt, sofern diese nicht bereits lokal vorhanden ist. Zweifelsohne die zeitgemäßeste aller Personen-Tiff-Varianten.

### Zitieren & "Regex" (= Regular Expression)

Es hat Jahre gedauert, bis es schließlich doch noch geschah... Wer früher mit Mail.app in typischer Internet-Manier zitieren wollte, mußte sich entweder einer separaten Anwendung oder der TickleServices von Scott Hess bedienen. Beides funktionierte mehr oder weniger gut. Mit Carl Edman's Bundle wird diese Funktionalität nun zum selbstverständlichen Bestandteil von Mail 3.3. Es kann sowohl individuell für jede Mail getrennt festgelegt werden, auf welche Weise zitiert wird, als auch mit der sogenannten "Regex"-Funktion eingestellt werden, mit welchen Formen des Zitierens zu rechnen ist, so daß bereits Zitiertes erneut zitierfähig ist, etwa bei längeren Korrespondenzen zu einem Thema. Alle erforderlichen Einstellungen können in gewohnter Weise in



den Mail-Präferenzen eingestellt werden (siehe Abbildung).



*EnhanceMail.bundle: Nahtlose Eingliederung in Mail 3.3 mittels eigener Präferenzen.*

## Briefkästen- / Adressfenster nach dem Start geöffnet

Wer gewohnt ist, generell mit einem oder beiden jener Fenster zu arbeiten, wird diese neue Funktion zu schätzen wissen. Auch hierbei handelt es sich um die geschickte GUI-Implementierung zweier eigentlich bereits vorhandener, jedoch vom Hersteller verschwiegenen, "dwrite"-Befehle.

## Mitteilungen kennzeichnen

Mails können jetzt zusätzlich gekennzeichnet werden, etwa als Hinweis, daß deren Beantwortung noch aussteht.

	3	Nov 29
✓	4	Nov 29
	5	Nov 28
✓	6	Nov 29
▲	7	Nov 29
✓	8	Nov 30

Wer eingehende Mitteilungen, aus welchem Grund auch immer, gerne kennzeichnen möchte, kann dies nun tun. Leider aber gehen die Markierungen mit jeder Briefkastenverdichtung verloren, so daß hier nur von einem eingeschränkten Nutzen gesprochen werden kann. Wahrscheinlich wurde deswegen diese Funktion von NeXT zwar bereits integriert, nicht aber aktiviert.

## Zusätzliche Header-Zeilen

Neben dem weiter oben beschriebenen XFace-Header gibt es nun auch die Header "In-Reply-To" (enthält die Referenz der beantworteten Mail) sowie "X-Nextstep-Mailer" (enthält Typ und Versionsnummer des verwendeten Mailers), so daß wirklich keinerlei Unklarheit mehr beim Empfänger besteht...

Das EnhanceMail.bundle liegt in einer komplett in Deutsch lokalisierten Form vor. Lediglich die Original-README-Dateien der diversen Unterprogramme wurden im englischen Original belassen, was jedoch üblich ist.

## Das "Urlifier.bundle" (keine Versionsangabe)

Das einzige Mail-Bundle von NeXT selbst. Die Funktionalität ist zugegebenermaßen minimal, jedoch ein schönes Beispiel für die gelungene Integration nur eines zusätzlichen Merkmals.



Mit installiertem Urlifier.bundle erscheinen alle HTTP-Adressen in einer Mail, gleichgültig ob diese nun Bestandteil der Header sind oder irgendwo im Text stehen, zusätzlich mit einer kleinen Blitzgrafik:

**X-URL:**  <http://www.pfm-mainz.de/wing>

Das an sich wäre natürlich völlig witzlos. Da diese Grafik jedoch in gleichgültig welches andere Fenster gezogen werden kann, ist es wiederum praktisch. Drei Arbeitsschritte, nämlich auswählen, kopieren und einfügen, werden zu nur noch einem Arbeitsschritt. Wird die Blitzgrafik z.B. in ein Fenster einer Textverarbeitung gezogen, erscheint dort automatisch die komplette HTTP-Adresse – ohne den Blitz natürlich...

Es ist unklar, weshalb etwas derart praktisches nicht zu einem systemweiten Bundle wurde, nur scheint NeXT dieses nette Feature bis zum Erscheinen der NEXTSTEP-Version 4.0 ausschließlich Mail 3.3 zugedacht zu haben.

Das Urlifier.bundle wurde nicht auf Deutsch lokalisiert, was sich jedoch ausschließlich durch den einzigen englischen Menübefehl "Hide URL Icons" bzw. "Show URL Icons" auswirkt.

Alle Bundles sind auf den gängigen Archiven zu finden. Wer ohne IP-Verbindung auskommen muß, wird alternativ auch auf der Peanuts-CD fündig.

**David Andel**

david@colossus.pfm-mainz.de

## Quellennachweis:

Dieser Artikel erschien in *NEXTtoYOU*, Der Newsletter für den NEXTSTEP-Anwender, *WiNG* (Wiesbaden NEXTSTEP Group), Wiesbaden, Ausgabe 4-95

*Anm. des Redaktors:* Ich möchte David Andel, Autor des Artikels und Herausgeber von *NEXTtoYOU*, herzlich für die Überlassung des Textes danken.

*Nachtrag:* Alle vorgestellten Mail-Bundles befinden sich auch auf dem NiCE-Server. Zu finden sind sie im Verzeichnis *Mail/bundles*. Sowohl EnhanceMail als auch das cryptor Bundle liegen bereits in der Version 1.3 vor. Hier noch ein Teil des Helptextes zu Enhance-Mail:

## Zitieren

EnhanceMail erlaubt es Ihnen, die Originalmitteilung in Ihren Antworten generell zu integrieren. Indem Sie die Menüfunktion "Antworten" aufrufen, erscheint automatisch die Originalmitteilung im Fenster "Erstellen" auf typische Internet-Weise zitiert. EnhanceMail sorgt im Regelfalle auch für eine korrekte Zeilenlänge gemäß der gewählten Voreinstellung in den Experten-Präferenzen.

## Erweiterung des Einleitungssatzes

EnhanceMail kann verschiedene Zeichensequenzen im Einleitungssatz interpretieren.

`%{muster}`

Erweitert den Einleitungssatz um den Header-Wert `muster`.

`%f`

Erweitert den Einleitungssatz um den Anwendernamen des "From:"-Headers der beantworteten Nachricht.

`%d`

Erweitert den Einleitungssatz um die Datumsangabe im Header der beantworteten Nachricht.

## Präfix Erweiterung

Alle Sequenzen, die zur Erweiterung der Einleitung dienen, können auch zur Präfixerweiterung verwendet werden. Desweiteren gilt nachfolgende Variable.

`%n`

Erweitert den Präfix um den Text, der der Variablen `n` in `QuoteRegexp` entspricht. Dies bedeutet z.B., daß `%0` zu einer Erweiterung des gesamten Zitatpräfix der Originalnachricht führt.



## NoSD – NEXTSTEP und OpenStep Software Datenbank

**Nach nunmehr sechs Jahren NEXTSTEP und fleißiger Entwicklerarbeit zahlreicher Programmierer existiert eine kaum überschaubare Anzahl von Programmen, Utilities, Tools, Fonts etc, für NEXTSTEP. Der einzelne Anwender, privat oder als Systemverwalter, ist praktisch nicht mehr in der Lage, jedes dieser Softwareobjekte zu kennen und gegebenenfalls das für seine Zwecke geeignete zu finden.**

Einen gewissen Überblick vermitteln zwar die häufig veralteten "Third Party Products" Kataloge von NeXT und andere Quellen, jedoch sind diese meist sehr kommerziell ausgerichtet und berücksichtigen nicht die große Zahl an frei erhältlichen Public-Domain und Freeware Programmen. Weiter verkompliziert wird die Situation durch die wachsende Zahl an NEXTSTEP Portierungen und Variationen (OpenStep, GNUStep), da naturgemäß nicht alle Programme für alle Versionen vorliegen. Um hier den Überblick zu wahren, kam mir vor einiger Zeit die Idee, eine "Datenbank" anzulegen, die Beschreibungen aller Software-Produkte, die es je für NEXTSTEP etc. gegeben hat, enthalten sollte. Bei dieser Idee wäre es vermutlich auch geblieben, gäbe es nicht in München, meiner Wahlheimat, das bekannte und sehr gut sortierte "Peanuts" FTP Archiv, bei dem eine Reihe sehr engagierter Leute mitmachen. Diese haben bei der Umsetzung der Idee einer einheitlichen Datenbank für Softwarebeschreibungen, die dann den Namen "NoSD" bekam, maßgebliche Arbeiten geleistet. So wurden im Verlauf des letzten halben Jahres ein E-Mail-Server für das Abrufen von Informationen über NoSD, ein WWW-Server zur Eingabe und zum Abrufen von Beschreibungen und ein Programm, der *NoSD\_Submitter*, zum Offline-Erstellen von NoSD-Einträgen entwickelt, sowie mehrere Direkt-Marketing Aktionen durchgeführt, in denen sowohl Firmen als auch Einzelentwickler gebeten wurden, Beschreibungen der von ihnen entwickelten Software einzureichen.

NoSD liegt ein sehr umfassender Ansatz zugrunde. Im Gegensatz zu anderen "Konkurrenten" will NoSD nicht nur einen spezifischen Teil der verfügbaren Software abdecken, sondern tatsächlich das gesamte Spektrum, also Programme, Tools, Fonts, Programmierwerkzeuge und Objekte, kommerzielle wie Public-Domain Software, neue wie alte, Shrink-Wrap wie "Mission Critical". Auch soll NoSD nicht nur über das zeitgemäße WWW abfragbar, sondern auch auf Diskette, per FTP und sogar in gedruckter Form verfügbar sein. Dies sind nun in der Tat keine kleinen Ziele, und wir rechnen noch mit mehreren Monaten Arbeit, bis alles so funktioniert, wie wir uns das vorstellen.

Doch wie sieht NoSD nun tatsächlich aus und wie funktioniert es? Um das Ganze übersichtlich und handhabbar zu machen, wurde eine denkbar einfache Struktur gewählt. NoSD besteht einfach aus einer Sammlung von ASCII-Dateien, von denen jede ein Software-Objekt beschreibt. Jede Datei hat die Dateierendung *.nosd.form* und den Namen des in ihr beschriebenen Software-Objektes, z.B. *Executor.nosd.form*. Die Dateien selbst bestehen aus einer Reihe von "Tags", denen Werte, also die beschreibenden Informationen, zugewiesen werden. So kennzeichnet z.B. der Tag "@Copyright:type" die Art des Copyrights des in der Datei beschriebenen Software-Objektes. Ist das Programm also beispielsweise ein Public-Domain Programm, so lautet der gesamte Eintrag in der NoSD-Datei:

```
@Copyright:type=publicdomain
```

In einer NoSD-Datei können verschiedene Informationen enthalten sein, so natürlich der Name des Software-Objektes, seine "Kategorie", eine ausführliche und zusätzlich eine kurze Beschreibung, Voraussetzungen zum Betrieb des Software-Objektes, Copyright-Informationen, Verfügbarkeit auf verschiedenen NEXTSTEP und OpenStep Plattformen, sowie Name und Anschrift des Entwicklers.

Einträge in NoSD können entweder über den "NoSD\_Submitter" gemacht werden, ein NEXTSTEP Programm, das im Formularstil bei der Eingabe der Informationen zu einem Software-Objekt hilfreiche Unterstützung gibt und dem Versand fertiger Beschreibungen



über E-mail dient, sowie über unseren WWW Server, der ebenfalls eine formularähnliche Eingabe erlaubt. Dieser WWW-Server des "Peanuts" Archivs ist über <http://peanuts.leo.org> zu erreichen, NoSD selbst findet sich auf <http://peanuts.leo.org/nosd>. Über den Server kann man auch, momentan allerdings eher rudimentär, Abfragen machen. Ein richtiges Suchprogramm soll in nächster Zeit implementiert werden.

"The\_NoSD\_Submitter.app" kann vom "Peanuts"-FTP Archiv an der Uni München herunterkopiert werden.

Wir stehen noch am Anfang des Projektes, wie allein schon die noch geringe Zahl von zur Zeit etwa 300 Beschreibungen zeigt. Unser erstes, vorangiges Ziel ist es, die Zahl der verfügbaren Beschreibungen schnell zu erhöhen. Dabei können wir jede Hilfe gebrauchen!! Wer also wie wir meint, daß eine Datenbank, in der weltweit alle Software für NEXTSTEP beschrieben ist, eine sinnvolle Sache ist, ist herzlich eingeladen, uns bei der Beschreibung vor allem älterer, "verwaister" Software zu helfen. Daß Programmierer Beschreibungen ihrer eigenen Programme schicken, ist natürlich Ehrensache!

Wer mehr über NoSD und seine Strukturen wissen möchte, kann eine E-mail mit einem der folgenden "subjects" an unseren E-mail-Server ([nosd-info@informatik.uni-muenchen.de](mailto:nosd-info@informatik.uni-muenchen.de)) schicken, um verschiedene Informationen abzurufen:

"info"	eine Übersicht der verfügbaren Dokumentation
"background"	weitergehende Einblicke in NoSD Konzepte und Pläne
"entries"	aktuelle Liste der beschriebenen Software-Objekte
"submitter"	Bedienungsanleitung des NoSD_ Submitters
"categories"	aktuelle Liste der Software-Kategorien
"guide"	Häufige Fehler bei der Eingabe von Beschreibungen, die uns viel Mühe und Zeit kosten
"thedead"	Liste von Entwicklern/Programmen, die wir nicht finden/erreichen konnten

**Dr. Thyl Engelhardt**  
[me@thyls.muc.de](mailto:me@thyls.muc.de)

*Anm. der Redaktion:* Nachfolgend veröffentlichen wir einige der in Artikel angedeuteten Zusatzinformationen des NoSD E-mail-Servers.

## Description of the NoSD database

### Structure of the NoSD files

The files are named according to their "Title" (see below), followed by the extension *\*.nosd.form*. Spaces (" ") in the title which are used in naming NEXTSTEP programs will be converted to Underscore ("\_").

Each NoSD file contains the description of a single object. Objects can be any kind of "soft" ware running with NEXTSTEP, i.e. programs, program bundles, system extensions (preference modules, inspectors, services), drivers, fonts, images (pictures, charts, icons etc.), sounds, video sequences and others. Any record should describe as few objects as reasonable. For example, a program bundle should of course have a file for the bundle, but also entries for the individual programs constituting the bundle. On the other hand, a font collection with a plurality of different fonts should preferably be described in a single entry instead of one entry for every font.

All data elements in a file, except the "Object type", have been defined as "attribute/value" pairs which can generally be described as:

```
@<data element name>=<data element value>
```

The object type will be used to define the kind of NoSD file. Each of the files starts with the key word @Begin(NX\_SOFT) and ends with @End(NX\_SOFT). The following table will describe the data element names and, if any restrictions apply, the possible data element values. It should be noted that due to the fact that the "@" sign is used as formatting information, as a rule, any "@" in the description must appear as "@@". The conversion is done automatically by the WWW server and The\_NoSD\_Submitter. However, when writing a NoSD entry by hand, this rule has to be obeyed. The order in which the data elements are described hereafter is the same as in the actual NoSD files.

# Software



## Category

The nomination of the category to which the object belongs is based on a five letter code, wherein the first two letters mark the broad range, the other three further specify the category. Since it is very difficult to cover the whole range of existing or possible software, we would like to get further input and improvements from the community. Should an object belong to several categories, those should be given in descending order of appliance. Up to five categories may be included in this data field.

## Title

Title of the product. This field should normally contain the name of the `"*.app"`, `"*.pkg"`, `".config"` etc. file of the object. The extension itself is not part of the title. If a bundle of several products is to be described in the template, the name for the bundle as commercialized should be given.

## Author:Name

Description/contact information about the authors/creators of the object. For commercial objects, the company name should appear here.

## Author:Work-Phone

Phone number of author or company.

## Author:Work-Fax

Fax number of author or company.

## Author:Work-Postal

Address of author or company as normally (country dependent) formatted. Should also contain the country.

## Author:Email

e-mail address of author or company.

## Record-Last-Modified:USER

Contact information about person last modifying this file. e-mail will be sufficient.

## Record-Last-Modified:Date

The date the last time this file was modified.

## Record-Last-Verified:USER

Contact information of person or group last verifying that this file was accurate.

## Record-Last-Verified:Date

The date the last time this file was verified.

## Version

A version designator for the object.

## Requirements

Any requirements for the use of the object. A free text description of any hardware/software requirements necessary to use the object. Also, if the Kanji version of NEXTSTEP is required, this should be noted here.

## Description

Description of the object. If this file is to describe a bundle of objects, a reference to the products comprising the bundle should be made (including their ID numbers). If the object is part of another object, the description should start with "PART OF:" followed by the name of the bundle as given in the bundle field.

## Short-Description

Short description with not more than 30 characters.

The following Architecture fields are intended to characterize which versions of a program, running on what platforms, are available. Below, the platform denominators as presently defined will be described. However, when using the programs for submitting entries automatically, bottom fields for marking the relevant versions will be provided.

## Architecture:NEXTSTEP

The NEXTSTEP versions which are available, separated by commas and spaces. Valid denominators are:

motorola	NeXT computers
intel	IBM compatible computers
hp	HP-Workstations or compatibles
sparc	Sparc compliant computers
powerpc	PreP compliant systems
mips	MIPS based computers

# Software



decalpha	Digital computers with alpha CPU
apple	Apple PowerPC
source	source code available/included

## Architecture:Openstep

These versions are given as pairs of values, separated by "/" slash, the first value thereof indicating the operating system the OpenStep version runs on, the second one indicating the hardware. Example: `osf1/decalpha` is for designating an Openstep software running on Digitals alpha machines with OSF/1 operating system. The pairs are separated by kommas and spaces. Valid denominators for operating systems are:

solari	Sun Solaris
sunos	Sun OS (UNIX)
hpux	HP Model 9000 UNIX
osf1	DEC Alpha UNIX
sco	Santa Cruz Operation Open Desktop
linux	Public Domain UNIX
43bsd	Another Public Domain UNIX
44bsd	Yet another Public Domain UNIX
irix	Silicon Graphics UNIX
windowsnt	well, yes
os2	IBM OS/2
ultrix	DEC MIPS UNIX
dgux	Data General UNIX
auspex	Auspex UNIX
source	source code available

## Architecture:GNUStep

See above for denominators. These versions are given as pairs of values, separated by "/" slash, the first value thereof indicating the operating system the GNUStep version runs on, the second one indicating the hardware. Example: `linux/intel` is for designating a GNUStep software running on IBM PCs with the Linux operating system. The pairs are separated by kommas and spaces.

## Architecture:Others

See above for denominators. This is for NEXTSTEP/OpenStep specific Software not running under NS/OS environment (like Netinfo).

## Publication-Status

Current publication status of object. The following denominators are valid:

available	product is available
beta	product is currently tested
planned	planned release
obsolete	product is still available, but will not run with current versions of NEXT-STEP
defunct	product is no longer available. However, one may still be able to get a copy from somewhere. If not all version have the same publication status, the status of the most improved version should be given.

## Copyright:Type

The copyright type of the object. Valid denominators are:

commercial	Commercial product
publicdomain	Freely distributable, no charge
freeware	free, but copyrighted
shareware	free for testing, has to be licensed
gnuware	under the GNU copyleft policy.

## Copyright:statement

The copyright statement. Any additional information on the copying policy may be included. Also, pricing can be included, if necessary, in several currencies. Furthermore, it should be indicated whether support for the software will be given by the developer.

## Creation-Date

The creation date for the object.

## Keywords

Appropriate keywords for this object.



## Examples

### Example 1: driver for BusLogic BT445S, public domain.

```
@Begin(NX_SOFT)
@Category=drmsa
@Title=BusLogicFamily
@Author:Name=Tomas Hurka, Ondrej Cada
@Author:Work-Phone=n.n.
@Author:Work-Fax=n.n.
@Author:Work-Postal=Hukatronic, Kankovskeho 8,
18200 Praha 8,Czech Republic
@Author:Email=tom@hukatronic.cz
@Record-Last-Modified:USER=Thyl Engelhardt
<Thyl.Engelhardt@muc.de>
@Record-Last-Modified:Date=29 Dec 1994
@Record-Last-Verified:USER=Thyl Engelhardt
<Thyl_Engelhardt@muc.de>
@Record-Last-Verified:Date=29 Dec 1994
@Version=1.13
@Requirements=BusLogic BT445S or BT747 F-SCSI-2
adapter
@Description=supports BT445S (VL bus), BT747
(EISA), 32 bit DMA adressing. The driver was
tested and works with these version of firmware
on BT445S: 3.31C, 3.36, 3.37. The driver was
tested and works with these version of firmware
on BT747S: 3.37.
@Short-Description=driver for BT445S, BT747, 32
bit
@Architecture:NEXTSTEP=intel
@Architecture:OpenStep=
@Architecture:GNUstep=
@Architecture:Others=
@Publication-Status=available
@Copyright:Type=shareware
@Copyright:statement=The BusLogicFamily driver
for NSFIP is a shareware. You can freely
distribute without changing or removing any
parts of the package. If you found the driver
reliable, please, register the driver. Price:
$40
@Creation-Date=01 Aug 1994
@Keywords=BT445S, BT747, BusLogic, SCSI, SCSI
adapter
@End(NX_SOFT)
```

### Example 2: Archie, a public domain program

```
@Begin(NX_SOFT)
@Category=nwser
@Title=Archie
@Author:Name=Scott Stark
@Author:Work-Phone=
@Author:Work-Fax=
@Author:Work-Postal=
@Author:Email=starksm@genesis.mcs.com
@Record-Last-Modified:USER=Thyl Engelhardt
<Thyl_Engelhardt@muc.de>
@Record-Last-Modified:Date=15 Jan 1995
@Record-Last-Verified:USER=Thyl Engelhardt
<Thyl_Engelhardt@muc.de>
@Record-Last-Verified:Date=15 Jan 1995
@Version=2.15
@Requirements=internet access
@Description=Archie 2.09a is a 3.0 NeXTSTEP
analog of George Ferguson's
Xwindow based archie client. It provides all of
its functionality withthe niceties of the
NeXTSTEP interface, as well as documents and
interactive ftp sessions. The program is based
on the query.[ch], ftplib.[ch], and Prospero
library subset provided with George's 2.0 beta
version of Xarchie.
@Short-Description=archie client
@Architecture:NEXTSTEP=motorola
@Architecture:Openstep=
@Architecture:GNUstep=
@Architecture:Others=
@Publication-Status=available
@Copyright:Type=publicdomain
@Copyright:statement=
@Creation-Date=18 Jun 1994
@Keywords=archie, documents, internet service
@End(NX_SOFT)
```



## Neu auf unserem Server

**Auch in dieser Ausgabe haben wir wieder ein paar interessante Programme auf unserem Fileserver gefunden und für Euch zusammengetragen.**

Die Pfadangaben verstehen sich, wenn nicht explizit vermerkt, jeweils relativ zum Verzeichnis `~/ftp/pub/`.



### **Xnext Beta Release**

Pfad: `X11/server/Xnext`

This is the (beta) release of Xnext, an X server for all NEXTSTEP platforms. An X screen that's realised as a window in the common NEXTSTEP UI makes it possible for you to start X11R6 applications on your system (or to display X apps that are running on a remote system).

Xnext consists of the following NEXTSTEP packages:

<code>Xnext-dist.pkg</code>	executables and manual pages.
<code>Xnext-fonts.pkg</code>	fonts and bitmap data.
<code>Xnext-server.pkg</code>	Xnext server executable.
<code>Xnext-libs.pkg</code>	Xnext development kit.
<code>Xnext-man-include.pkg</code>	manual pages and header files.

You need the `Xnext-fonts.pkg` and the `Xnext-server.pkg` to successfully run Xnext. The `Xnext-dist.pkg` contains additional xapps. If you like to compile your own xapps, you need the `Xnext-libs.pkg` and the `Xnext-man-include.pkg` which contain the "Xnext development kit".

**THIS IS A BETA RELEASE** when it comes to the server and part of the libraries. So if you discover a bug, please inform the author. Xnext is shareware – if you want to use the software, you have to buy it. The registration fee is US\$20 (or 30DM, if you like).



### **EnhanceMail V1.3**

Pfad: `Mail/bundles/EnhanceMail.1.3.NIHS.bs.tar.gz`

This package contains the EnhanceMail bundle. This bundle extends the capabilities of `Mail.app` 3.3 by adding quoting, signatures, X face support, a distributed, cached user-image database, full-text indices and a number of other features. To enable it install EnhanceMail.bundle anywhere in the mail bundle path (`~/Library/Mail`, `/LocalLibrary/Mail`, `/NextLibrary/Mail`, and the Mail application wrapper itself) and restart `Mail.app`. The recommended location for system-wide installation is `/LocalLibrary/Mail`, for personal installation `~/Library/Mail`. After installing the bundle, a more detailed description of its capabilities can be found at the end of the `Mail.app` online help.

Note that this bundle will only work with `Mail.app` 3.3. Earlier versions of `Mail.app` can not be extended by external bundles. Initial reports indicate that this bundle will only work partially with `Mail.app` 4.0 and that configuration is not recommended. However there are reports of success with this bundle using `Mail.app` 3.3 on NS 3.2 systems. Conceivably the bundle could also work with `Mail.app` 3.3 running under OS4.0+, but this has not been tested. The author plans to release new versions of this bundle as new versions of `Mail.app` become available to him.

**IMPORTANT:** There is a confirmed bug in `Mail.app` 3.3 which causes it to crash if more than one directory in the mail bundle path (see above) contains more than one bundle. For example, you could have one bundle in each of the given directories and a dozen in `~/Library/Mail`, but you could not have two bundles in `~/Library/Mail` and two in `/LocalLibrary/Mail`.



## **aCupOfCoffee 1.2 beta 3**

Pfad: *Developer/resources/palettes/aCupOfCoffee.1.2b3.NIHS.b.tar.gz*

aCupOfCoffee is a Java Interface Builder for Sun's Abstract Windows Toolkit (AWT), implemented as palette for the NEXTSTEP InterfaceBuilder.

### NEW FEATURES:

#### AbsoluteLayout manager

Here's what Sun says about absolute layouts in its Java tutorial: "Absolute positioning is usually unsuitable for applets and other platform-independent programs, since the size of Components can be different on different platforms."

This is not true anymore. With AbsoluteLayout manager, you get resizing windows and components adapting to platform specific size, all that based on the absolute positioning defined in InterfaceBuilder. This is possible thanks to an algorithm called "regional resizing". AbsoluteLayout supports the full set of constraints as defined in InterfaceBuilder's Size Inspector. This way you can test resizing behaviour immediately in InterfaceBuilder.

#### Box class

Imagine a NEXTSTEP interface without the Box class. It's impossible. Java interfaces were without box classes until yesterday. But not anymore. The aCupOfCoffee Box class supports the full functionality of the Appkit Box class, with the same layout. The creation of a Box class in the AWT is difficult due to the platform-specific repainting behavior and since transparent panels are not possible with the AWT, but the delivered Box class shows that it is possible to work around these limitations.

OK, so much about aCupOfCoffee 1.2. But that's not all. Now, there is a companion palette for it called aCupOfCoffeePro. Using this palette, the difference between using InterfaceBuilder for Appkit development and Java development vanishes, almost.

For non-commercial use, aCupOfCoffee is free. Please see the README file in the submission for more information about the use of aCupOfCoffee. For commercial purposes (including intranet applications or web pages of commercial organizations) aCupOfCoffee comes at a retail price of US\$299. The commercial price of aCupOfCoffee includes aCupOfCoffeePro. For students, aCupOfCoffeePro is available at a price of US\$10.



## **PopOver V1.5**

Pfad: *Mail/apps/PopOver.1.5.NIHS.bd.tar.gz*

PopOver version 1.5 is now available quad fat. Several critical bugs have been fixed since version 1.4, and a couple of new features have been added. PopOver is a program designed to retrieve your mail from remote mail hosts. It is most useful in a situation where: an organization has a centralized mail server, you are not directly connected to a network or you're in a mixed network and want to use NeXTmail. The remote mail hosts can be any machine which provides POP3, POP2, or IMAP2 services.

PopOver is an extremely easy to use and well tested mail client that can be used to retrieve your mail. It works independently of what mail reader you use; it simply retrieves your mail. The good news about this is that you can use NeXTmail, with the ease and convenience of Mail.app. For people who use SLIP, or people that are familiar with cron jobs, a Unix command-line interface is provided to simply retrieve your mail with a single command.

PopOver has been well tested on several different mail servers. Great detail has gone into locking and re-entrance, as well as compliance with various RFCs. PopOver will only delete mail messages on remote hosts that are retrieved properly. Since PopOver was originally designed for users of low-speed modem connections, this is extremely valuable if there is a transmission error.



PopOver does not require root privilege to use, and should NOT be run suid. It can be dragged into `~/Apps` or `/LocalApps`, and the Unix command line version can be placed in `~/bin`, or `/usr/local/bin`.

#### CHANGES:

Added support for pipes via the mail destination. If the mail destination is prefixed with a `'|'` symbol, PopOver will pipe the retrieved mailbox through the specified process. This allows applications like procmail to be easily integrated. Fixed a bug with several messages being concatenated in Mail.app. Fixed problem with extremely long lines in the header or in the body of mail messages. This would cause random SEGV's in PopOver. Added some additional on-line documentation to help people to configure outbound mail.



### **PDFView V1.4.1**

Pfad: `Text/apps/PDFView.1.41.NIHS.tar.gz`

PDFView ist – wie nicht anders zu erwarten ist – ein NEXTSTEP Viewer für das Adobe PDF-Format. Das PDF-Format wird bereits als Nachfolger des in die Jahre gekommenen PostScript gehandelt.

#### **Was gibt's sonst noch:**

- `Tools/calendars/Chronographer.0.72.HS.b.tar.gz`
- `Tools/calendars/Chronographer.0.72.NI.b.tar.gz`
- `Fonts/converters/FontAvert.1.0.NI.b.tar.gz`
- `Science/mathematics/NXplotNd.1b5.NIHS.b.tgz`
- `Network/news/RadicalNews.0.8.6.NIHS.tar.gz`
- `Audio/apps/Sequence.9.8.2.NI.b.tar.gz`
- `Network/programs/filetransfer/ncftp.2.3.0.NIHS.b.tar.gz`
- `X11/server/Xnext/Xnext-server.1.b.tar.gz`
- `Games/action/firestorm.1.0.I.b.tar.gz`
- `Tools/editor/programs/nvi.1.66alpha.NIHS.b.tar.gz`



**Herausgeber:** NiCE – NeXT User Group

**PowerKey** ist das Magazin der NiCE und erscheint viermal jährlich. Ein Abonnement ist in der Mitgliedschaft bei der NiCE enthalten.

**PowerKey** wird vollständig auf NeXT-Computern mit *WriteNow* erstellt.

Auflage: 230 Exemplare • Einzelverkaufspreis: Fr. 7.–

## Redaktion:

*Verantwortlicher Redaktor:* Dominik Moser (dm)

*Mitarbeiter dieser Ausgabe:* David Andel (WiNG), Thyl Engelhardt

«Wir bemühen uns, sowohl die männliche als auch die weibliche Schreibform zu verwenden. Wo wir dies zugunsten einer besseren Lesbarkeit nicht tun, beziehen sich sämtliche Aussagen auf Männer und Frauen.»

## Redaktionsadresse:

Dominik Moser, Langwiesstrasse 4, 8942 Oberrieden

Anfragen und Inserate von Mitgliedern bitte nur schriftlich.

Adressänderungen bitte an den Aktuar bzw. Kassier.

## Anzeigenpreise:

8 × 5 cm Fr. 60.–, 8 × 10 cm Fr. 100.–, 16 × 10 / 8 × 20 cm Fr. 175.–,

1 Seite A4 Fr. 300.–, Mengenrabatt bereits ab 2 Ausgaben!

Einmalige, nicht gewerbmässige Inserate von Mitgliedern gratis.

## Copyright:

Copyright aller Artikel bei NiCE, ausgenommen Artikel vom Internet (bezeichnet) bei den entsprechenden Autoren. Die gewerbliche Nutzung, insbesondere der Programme, Schaltpläne, gedruckten Schaltungen und Adressen von Mitgliedern, ist nur mit schriftlicher Genehmigung des Herausgebers zulässig. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit schriftlicher Genehmigung des Herausgebers. Warennamen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt. Für unverlangt eingesandte Manuskripte übernimmt die Redaktion keine Haftung. © 1996 NiCE – NeXT User Group.

## Haftung:

Der Herausgeber lehnt jegliche Haftung für direkte und indirekte Schäden oder Folgeschäden ab. Für abgedruckte Tips und Anleitungen kann keine Garantie übernommen werden. Eine Haftung für die Richtigkeit der Veröffentlichungen kann trotz sorgfältiger Prüfung durch die Redaktion vom Herausgeber nicht übernommen werden.

## NiCE – NeXT User Group

Vereinsadresse: NiCE – NeXT User Group  
Rechenzentrum  
ETH Zentrum  
8092 Zürich

PC-Konto: 80-46102-5

## Vorstand

Präsident: Christian Limpach  
Mainaustr. 44, 8008 Zürich

Vizepräsident: Felix Rauch  
Sempacherstrasse 33, 8032 Zürich

Aktuar: Adriano Gabaglio  
Bruchstr. 29, 6003 Luzern

Kassier: Daniel Kluge  
Irringersteig 3, 8006 Zürich

Redaktor: Dominik Moser  
Langwiesstr. 4, 8942 Oberrieden

Verleger: Peter Burgdorfer  
Illnauerstr. 42, 8307 Effretikon

Einkäufer: Felix Rauch  
Sempacherstrasse 33, 8032 Zürich

e-mail Vorstand Vorstand bzw. <Vorname>.<Name>  
oder einzeln: @nice.ch

Mailbox: Tel. 01 251 20 02  
# **telnet nice**  
nice login: **mailbox**